

# Uniformen

I Hejls Trop har vi ensfarvede grønne tørklæder. Uniformen er den officielle blå fra Det Danske Spejderkorps, som kan købes i spejdersport.

Når du har anskaffet en uniform, kan du få divisionsmærke, og gruppemærke af din leder.



I Hejls Trop har vi en regel der siger, at vi altid har vores grønne tørklæder på. Uniformen er nogle gange for kold eller for varm, men du forventes at have den på til samlinger og flaghejsning. Den er også en god og praktisk arbejdsjakke.

*Husk at have spejderlommen i orden.*

## **Årsstjerner og mødeknapper sys på venstre lomme.**

Når man har været spejder 1 år får man en 1årsstjerne, derefter 2årsstjerne osv. Mødeknapper får de spejdere der altid melder afbud, når de ikke kommer til møderne og som max har 3 afbud på et spejderår.

## **Mærker fra ture og lejre sys på venstre ærme.**

Mærkerne fås ved deltagelse på større lejre fx sommerlejr og divisionsturnering.

## **Færdighedsmærker sys på højre ærme.**

Færdighedsmærkerne har gul kant og er buede i den ene ende. Knivbevis, savbevis, øksebevis, bålmærke osv.

For at få færdighedsmærker, skal spejderen vise en leder at spejderen kan de sikkerhedsregler og færdigheder det kræves for at få mærket.

## **Forløbsmærker sys på højre ærme**

På møderne laver vi forløb der nogle gange giver et mærke til uniformen.

Forløbsmærkerne har afrundede hjørne diagonalt. Basismærkerne har gul kant. De udvidede mærker har rød kant og ekspertmærkerne har lille kant. For junior og trop, der skal tage de lidt sværere mærker, tager det ofte tid at få et mærke, da det ikke er nok at have prøvet, man skal kunne aktiviteterne selvstændigt.

## **Kilometermærker sys på højre ærme.**

Vandremærker tages sammen med gruppen. Man kan ikke tage flere mærker med samme afstandsbetegnelse selvom man har gået afstanden flere gange.

## **Piratmærker sys på højre ærme.**

Udvalgte piratmærker kan tages selvstændigt efter aftale med leder.